

SI FUERA UNA PERSONA REFUGIADA ¿COMO SERIA MI VIDA?

Para jugar a este juego necesitas una figurita y un dado. Tienes que realizar el viaje a través del mar hasta un país más seguro. Colocas las figuritas en la casilla de salida. Tirad los dados por turnos y seguid las instrucciones si caéis en una casilla roja o verde. Quien llegue al final del recorrido, gana.



Eres una estudiante de 16 años de un país surtido en una guerra civil desde hace tres años. Tu padre fue asesinado por las fuerzas gubernamentales y tu hermano que estudia en el extranjero ha sido asesinado. Habías conseguido encontrar trabajo y los rebeldes están secuestrando a personas de tu edad y más jóvenes y obligándoles a combatir. Si te quedas, tu vida y la de tus familiares corren un grave peligro. Tienes que huir a un país en el que haya paz y que pueda ofreceros un nuevo hogar y la oportunidad de una nueva vida.

Llegas al puerto, pero no tienes 3.000 euros para pagar la travesía a los traficantes. Vuelve a la casilla de salida y piensa cómo conseguirás el dinero.

La embarcación está llena, así que tienes que esperar a la próxima que esté disponible. Pierdes un turno.

Logras subir a una embarcación, pero está oxidada, no es segura y hay condiciones de hacinamiento. No hay agua, comida ni ascos. Tienes que la embarcación de media vuelta. La gente está enfermando. Pierdes un turno.

Unos voluntarios/as de ONG te ayudan a rellenar la solicitud de asilo. Vuelve a tirar el dado.

Tienes que rellenar el formulario de solicitud de asilo. Está en una lengua que no entiendes. Ovojuj vat etruvnyu. Retrocede dos casillas.

Hes rellenado la solicitud de asilo. Alas a este en un centro de refugiados/as. La situación es desesperada, no hay agua potable ni ascos suficientes. Enfermas. Pierdes un turno.

Tu solicitud de asilo ha sido rechazada. Vuelve a la casilla de salida.

Los voluntarios/as te ayudan a aprender la lengua del país. Avanza dos casillas.

Ya llevas un año en el centro de refugiados. Te han separado de tu hermana pequeña. Pierdes dos turnos.

Unos voluntarios/as de una organización humanitaria traen ropa limpia. Avanza una casilla.

En el centro de refugiados/as conoces a alguien procedente de tu ciudad. Te alegras de encontrar a una persona familiar que habla tu lengua. Vuelve a tirar el dado.

Han aceptado tu solicitud de asilo. Ahora tienes que ir al centro de acogida de refugiados/as para recibir atención sanitaria y a una pequeña ayuda económica. Avanza tres casillas.

Empiezas a buscar un trabajo para que tu familia y tu salgas adelante. Eres mujer y no hablas la lengua del país con fluidez, así que te resulta imposible encontrar trabajo. Retrocede tres casillas.

¡Bienvenido/a a tu nuevo país! Eres una de las pocas personas que ha logrado finalizar el viaje. Has salvado todos los obstáculos, has atravesado el mar, has recibido el estatus de refugiado/a y ahora por fin tienes un hogar. Estás rodeado/a por gente que te quiere y que te respeta. Estás ganándote su respeto y haciendo amigos. Eres capaz de hacerte cargo de tu familia y tus hermanos y hermanas pueden ir a la escuela. ¡Tu futuro ya no parece tan sombrío y tienes toda una vida por delante!

A través de unas amistades encuentras trabajo en un restaurante. Te explotan porque estás desesperado, así que solo te pagan 3 euros la hora, pero es mejor que nada. Avanza una casilla.

Pides trabajo en una tienda, pero no te lo dan. Parece ser que es porque eres refugiado/a. Pierdes un turno.

¡Has llegado al nuevo país! Vas a la comisaría a solicitar asilo, pero están ocupados/as y tienes que esperar todo el día a la entrevista. Solo aceptan 20 solicitudes por semana, de modo que tienes que esperar. Sin esa confirmación te pueden expulsar en cualquier momento. Retrocede cuatro casillas.

En medio del mar se desata una tormenta y el barco se hunde. Las 300 personas a bordo (también tú), os ahogáis. Has perdido.

Finalmente, divisas la costa. ¿Qué isla tan bonita! Sin embargo, los guardacostas interceptan tu embarcación y hacen que se dirija otra vez al país del que huiste. Vuelve a la casilla de salida.